

# *La Habitación de Bellic*

La vida es muy difícil, y más para un perverso matemático sumergido en la delincuencia, pues... ¿Qué significa hoy en día ser un matemático? Para Christopher Bellic es la esperanza de poder escapar de un pasado como nerd en la escuela, pero para ello debe encargarse de la desaparición de una serie de entrometidos con un intelecto más desarrollado que el suyo. A medida que sus compañeros ascienden en la empresa de contabilidad, él reparte droga en un barrio delictivo. ¿Por qué? ¿Porque nadie aprecia su instinto matemático? ¿Será porque no estudió lo suficiente debido a las vejaciones de sus viejos compañeros, o a que no tiene una carrera?... Se le acumulan las deudas y es arrastrado a un submundo criminal por una serie de corruptos, ladrones y asesinos, descubre que la realidad es muy deferente a ese sueño. Debe actuar, decide crear una habitación con un mecanismo perfectamente diseñado en un antiguo matadero a las afueras de la ciudad. Bellic falsificaría unas invitaciones un tanto misteriosas dirigidas a Juli, a Roman y a Charlott donde estarían impresas las siguientes palabras: "se va a celebrar una reunión para los matemáticos más célebres de la ciudad y tú estás invitado. Vamos a mostraros el mayor problema jamás resuelto. ¿Estarás preparado?" Debido a las faltas de ortografía se podía apreciar que no era un acto oficial sino una trampa. Pero ninguno se percató de ello. Cuando las invitaciones llegaron a su destino, se aseguró de que no faltara ninguno al acontecimiento. El plan consistía en que los tres se encontrasen dentro de la sala, Christopher fingiría ser un invitado más pero desaparecería misteriosamente sin dejar rastro, cerrando tras de sí la puerta de la habitación. Entonces estarían encerrados entre cuatro paredes de hormigón indestructibles. desde su teléfono móvil mandaría problemas matemáticos de un alto nivel a un pequeño ordenador situado en una de las esquinas. Al principio serán fáciles, pero avanzará el tiempo y se complicarán, hasta tal punto que fallen, un fallo crucial para ellos, pues comenzarán a menguar las paredes hasta ser aplastados. No hay escapatoria, nadie conoce su plan, sólo tú, debes ayudarlos, desbloqueando los códigos, pero... ¿Podrás?